FB401 快速上手

一、关于本文档 本文档介绍了从解压 SDK 包到跑起来第一个项目的过程,帮助您快速上手。

二、前提条件

在动手之前,请确认如下条件已经满足:

- 1. 您已经安装了 Keil V5 环境并且配置了授权码
- 2. 您手上有一套兼容 FB401 的硬件平台
- 3. 您获取了 FB401 SDK 的软件包

若上述条件不完全满足,请联系 FAE 获取技术支持。

如果一切就绪,请继续阅读。

三、解压 SDK

首先我们把 SDK 包给解压出来,后面为了方便描述,假设您把 SDK 解压到了 D:\FB401 这个目录。

三、设置 Flash 烧录驱动

假设您的 Keil 是安装在 C 盘,请把 D:\FB401\Flash 下面的所有文件,复制 黏贴到 C:\Keil_v5\ARM\Flash 下面。

四、编译下载 Hello World 例程

把开发板的调试串口接到电脑上并打开串口终端

打开文件管理器,进入 D:\FB401\Code\Examples\Hello World\MDK-ARM

双击打开 Project.uvprojx 点击 编译全部 (Build All) 点击 Flash 下载 如果没有出问题,就会在串口中断看到一系列的系统启动消息,最后出现 Hello World!

这就说明开发环境一切正常。

六、运行灯控例程

这一步的目的是验证和手机端的通信。首先仿照运行 Hello World 例程的方式, 运行 D:\FB401\Code\Examples\Light\MDK-ARM 下面的 Project.uvprojx. 编译,下载并且跑起来。

如果运行正常, 会看到 PA4 和 PA6 输出高电平, 如果这两个 PIN 接有 LED 则 会亮起来。并且在调试串口看到 Light Demo 的信息。

然后用微信扫码下面的二维码:



会进入 FB401 的蓝牙演示程序。

在手机端进行扫描、连接、发送命令的操作,即可操作硬件。

七、开发自己的工程

假设要新建的工程叫做 My Project

首先打开文件管理器,进入 D:\FB401\Code

新建一个目录 D:\FB401\Code\My Projects

把 D:\FB401\Code\Examples\下面的任何一个目录复制到

D:\FB401\Code\My Projects 里面,并重命名为 My Project

进入 D:\FB401\Code\My Projects\My Project\MDK-ARM

打开 Project.uvprojx

然后就可以修改代码。编译并下载运行。



此时一个新工程就建立起来了.